DOL-GRAP-FRA-M

Rally CHAMPIONSHIP™

MARTHOG

SCi GAMES

NINTENDO GAMECUBE™

MODE D'EMPLOI

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME NINTENDO.

CE JEU PERMET DE JOUER SIMULTANEMENT AVEC UN, DEUX, TROIS, OU QUATRE JOUEURS ET MANETTES.

CE JEU NECESSITE UNE MEMORY CARD (CARTE MEMOIRE) POUR SAUVEGARDER VOTRE PROGRESSION, VOS PARAMÈTRES OU VOS RESULTATS.

LICENSED BY

Nintendo®

TM, ® ET LE LOGO NINTENDO GAMECUBE SONT DES MARQUES DE NINTENDO.
© 2002 NINTENDO. TOUS DROITS RESERVES.

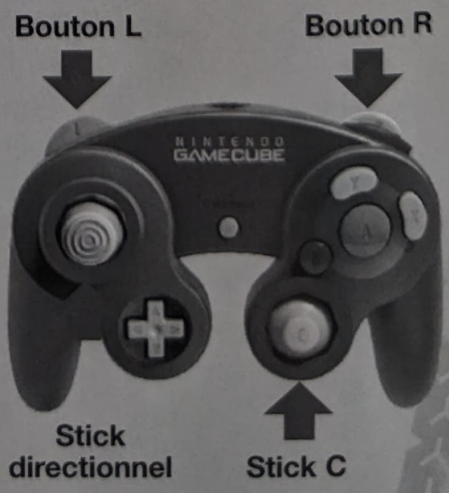
Table des matières

Démarrer	**2**
Commandes de la voiture	**2**
Commandes de menu	**3**
Menu principal	**3**
Mode joueur simple	**3**
Réglages de la voiture	**3**
Mode Arcade	**5**
Mode Carrière	**5**
Mode Multijoueur	**7**
Chargement du jeu	**7**
Sauvegarde du jeu	**7**
Options	**8**
Conseils et astuces à l'intention des pilotes de rallye débutants	**8**
Crédits	**10**

REINITIALISATION DE LA POSITION NEUTRE DE LA MANETTE

Si les boutons L ou R sont enfoncés ou si le Stick directionnel n'est pas en position centrale au moment où la console est mise sous tension, ces positions seront considérées comme étant les nouvelles positions neutres de référence, brouillant les contrôles durant une partie.

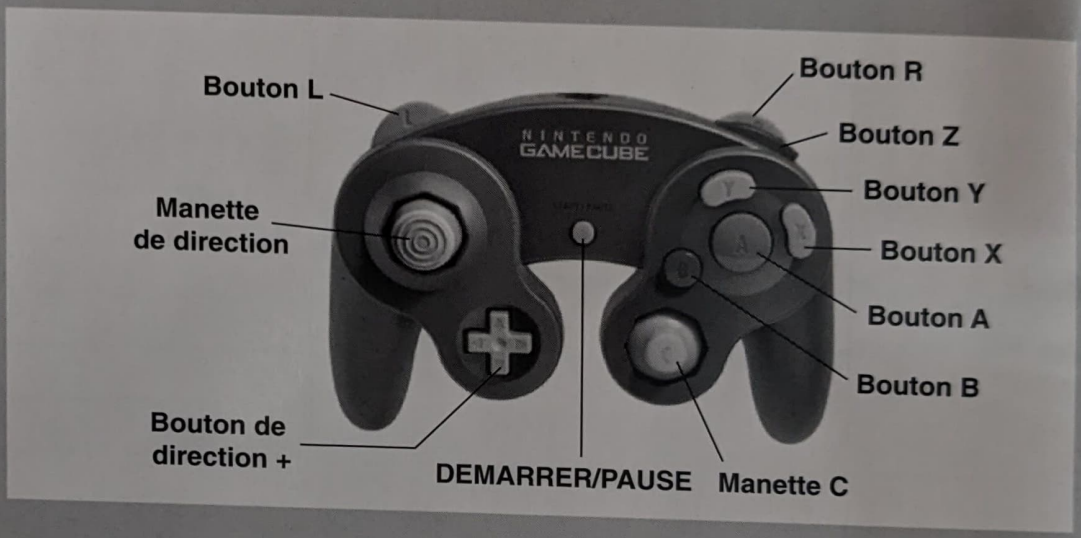
Pour réinitialiser la manette, relâchez tous les boutons et sticks afin de leur permettre de revenir en position neutre, puis maintenez simultanément enfoncés, X, Y et START/PAUSE pendant 3 secondes.



Démarrer

Insérez votre disque de jeu Rally Championship NINTENDO GAMECUBE dans votre NINTENDO GAMECUBE puis fermez le couvercle du logement du disque et allumez l'unité.

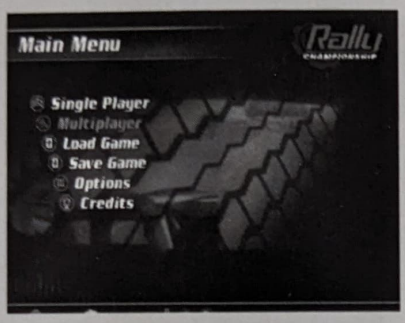
Commandes de la voiture



Direction = Manette de direction, bouton de direction +
Accélération = Bouton A
Frein/Marche arrière = Bouton B
Frein à main = Bouton Z
Passage à la vitesse supérieure (boîte manuelle uniquement) = Bouton R
Passage à la vitesse inférieure (boîte manuelle uniquement) = Bouton L
Modification de l'angle de vue = Manette C
Pause = START (Démarrer)

Menu principal

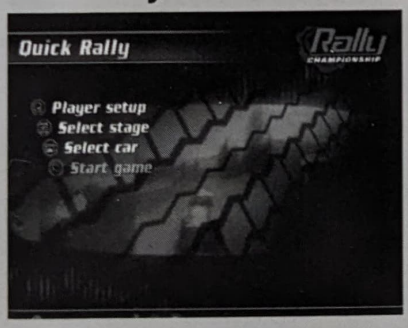
Appuyez vers le HAUT ou vers le BAS à l'aide de la manette de direction pour sélectionner l'une des six options suivantes :



Joueur simple
Multijoueur
Chargement du jeu
Sauvegarde du jeu
Options
Crédits

Mode Joueur simple

Quick Rally



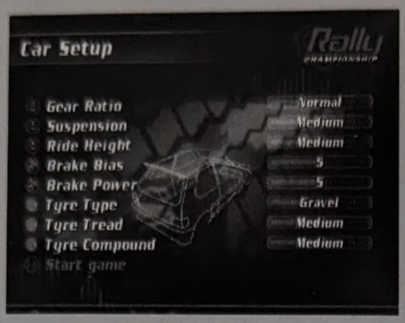
Ce mode vous permet de vous entraîner sur les rallyes que vous avez déjà déverrouillés. Vous n'aurez initialement accès qu'à la première étape du rallye d'Afrique et à la première étape du rallye d'Ecosse RSAC. D'autres rallyes viendront cependant s'ajouter à cette liste au fur et à mesure de vos progrès en mode Carrière.

Vous pouvez également déverrouiller d'autres rallyes en terminant à la première place en mode Quick Race. Chaque victoire dans ce mode vous permettra de déverrouiller une étape supplémentaire.

Si vous sélectionnez le mode Quick Rally, vous serez invité à choisir les options suivantes : Player Set-up (Configuration joueur), Select Stage (Sélectionner étape), Select Car (Sélectionner voiture) et Start Rally (Démarrer rallye). Une fois que vous démarrez le rallye, vous passerez à l'écran de réglage de la voiture. Lorsque vous êtes satisfait de vos réglages, vous pouvez démarrer le rallye.

Options de réglage de votre voiture

Le système affichera alors un écran qui vous permettra de procéder aux réglages fins de votre véhicule afin d'en tirer les meilleures performances.



Les options que vous pouvez modifier sont les suivantes :

Rapport de démultiplication
Cette fonction permet de modifier la taille des dents de manière à trouver le meilleur équilibre entre accélération et vitesse de pointe.

Suspension
Permet de modifier la rigidité des ressorts et des amortisseurs. Plus la suspension est dure et plus votre voiture sera « rigide » et réactive sur les surfaces lisses. Une suspension rigide ne convient cependant pas aux surfaces accidentées.

Réglage de la hauteur du véhicule
A utiliser conjointement avec le réglage de la suspension. De manière générale, plus le terrain d'une étape est accidenté et plus la hauteur du véhicule devra être élevée afin d'éviter que le bas de caisse ne touche le sol et ne soit endommagé.

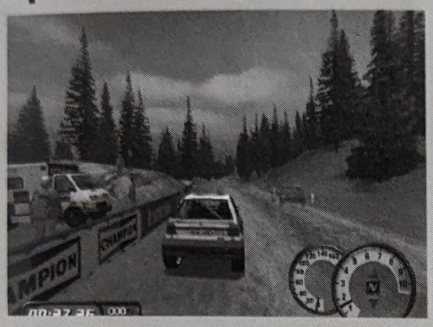
Réglage asymétrique des freins
Permet de modifier l'équilibre avant-arrière des freins. Une voiture équipée de freins avant renforcés freinera plus efficacement, mais sera plus difficile à contrôler en dérapage.

Niveau de puissance des freins
Plus une surface adhère et plus il est possible de freiner fort sans que les roues ne se bloquent ou ne dérapent. Sur les surfaces offrant peu d'adhérence, telles que la neige par exemple, il est généralement conseillé de réduire la puissance des freins.

Type de pneus
Sans doute l'option de réglage la plus importante. Il existe quatre types de pneus de base : goudron, gravier, neige et glace. Veillez à équiper votre véhicule des pneus qui conviendront le mieux aux étapes que vous allez disputer.

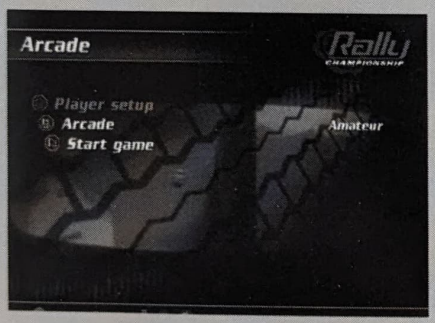
Composition des pneus
Plus un pneu est dur et plus il sera résistant, mais il adhèrera également moins bien. Un pneu souple sera probablement plus rapide, mais risque fort de s'user avant d'atteindre la prochaine révision.

Disputer une épreuve face à la voiture pilote actuelle



Chaque épreuve disputée en mode Quick Rally est enregistrée. En sélectionnant ce mode, vous pourrez disputer une course contre une représentation de vous-même dans un test suprême de conduite et d'habileté. L'intérêt de ce mode ? Il vous permet de peaufiner les réglages de votre voiture et de réaliser une mise au point optimale pour chacune des étapes du Rally Championship™. Peaufinez vos réglages, disputez la course face à vous-même et améliorez encore la mise au point !

Mode Arcade



Le mode Arcade vous permet de disputer une course contre la montre, face à un compteur à rebours. Chaque point de contrôle traversé vous permet de gagner du temps supplémentaire. Le but est de franchir la ligne d'arrivée avant que le temps qui vous est imparti ne s'écoule.

Le mode Arcade vous propose trois championnats, par ordre croissant de difficulté : le mode Amateur, le mode Champion et le mode Pro.

Mode Carrière

Il s'agit là du mode principal de Rally Championship™. Vous êtes un pilote de rallye débutant et devez progresser à travers toutes les étapes de votre carrière. Vous commencerez par piloter des voitures de série privées dans des rallyes locaux. Les gains réalisés vous permettront de vous acheter une voiture de rallye 1600 modifiée et de participer au championnat de rallye 1600. Au fur et à mesure de vos gains, vous passerez à la catégorie de rallye 2000 avant de rejoindre finalement le championnat professionnel, qui réunit les meilleurs bolides du monde entier. C'est à ce stade que se fera la différence entre les hommes et les garçons (et les filles) !

A chaque fois que vous atteindrez une nouvelle catégorie, celle-ci sera déverrouillée en mode Quick Rally. Par exemple, lorsque vous atteindrez le championnat de rallye 1600 modifié, toutes les voitures seront déverrouillées en mode Quick Rally afin de vous permettre de vous entraîner. Le même principe s'applique au championnat de rallye 2000 modifié et à la catégorie professionnelle.

Une fois le mode Carrière sélectionné, un écran de menu contenant les options suivantes s'affichera :

Configuration joueur

Cette option vous permet d'entrer votre nom. Vous conserverez ce nom pour toute la durée du mode Carrière (à moins que vous ne décidiez de remettre le jeu à zéro – Voir OPTIONS). Cette option vous permet également de modifier votre contrôleur, votre co-équipier et la transmission.

Garage

C'est là que toutes les voitures que vous achetez seront conservées pour vos futures séances en mode Carrière. Vous pouvez posséder autant de voitures que vous le souhaitez, à condition de gagner suffisamment d'argent pour pouvoir vous les offrir !

Concession

C'est ici que vous achèterez vos voitures. Attention ! Vous devez avoir acheté une voiture de la catégorie appropriée avant de pouvoir vous attaquer au championnat 1600 modifié, au championnat 2000 ou au championnat professionnel.

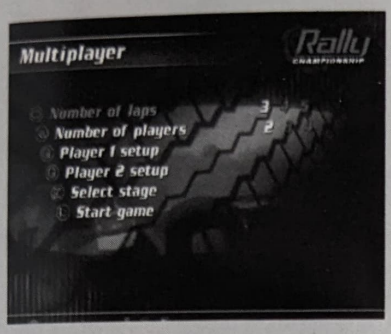
Rallye local

Vous débuterez votre carrière en disputant de petits rallyes locaux. Les gains que vous réaliserez vous permettront d'acheter une voiture 1600 modifiée. Vous pourrez alors participer au championnat de rallye 1600 modifié et envisager sérieusement votre carrière professionnelle.

Championnat

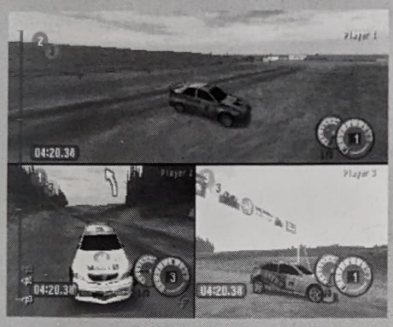
Lorsque vous aurez gagné assez d'argent pour pouvoir vous offrir une voiture de type 1600 modifiée, vous pourrez accéder au mode Championnat. Ce mode vous permettra de disputer toute une série de rallyes internationaux, qui vous entraîneront des lochs d'Ecosse aux lacs gelés de Laponie et en passant par les abîmes du Grand Canyon. Si vous parvenez à atteindre le championnat Professionnel, vous aurez la chance de remporter le Rally Championship™ et de déverrouiller la sélection des voitures classiques en mode Quick Rally.

Mode Multijoueur



Cette fonction vous permet d'affronter jusqu'à trois autres pilotes simultanément.

Une fois cette option sélectionnée, le système vous invitera à choisir entre deux, trois ou quatre joueurs. Le joueur No 1 sera invité à préciser l'étape multijoueur qu'il souhaite disputer. Cet écran vous permet également de sélectionner l'étape multijoueur, les voitures et le nombre de tours.



Il existe en tout huit étapes multijoueur. Chaque étape est basée sur un circuit réel, mais a été adaptée pour favoriser la montée d'adrénaline lors de ces face-à-face intenses : Convay (Rallye Vauxhall, Pays de Galles), Eairy (Rallye International de l'île de Man), Aberporth (Rallye Vauxhall, Pays de Galles), Loch Lomond (Rallye d'Ecosse), Hanhikoski (Rallye arctique de Laponie), Kajiado et Mbaruk (Rallye Safari, Afrique Orientale) et Laughlin (Rallye, Etats-Unis).

Chargement d'un jeu

Cette option vous permet de charger manuellement un jeu que vous avez sauvegardé précédemment. Mais attention, tous les circuits et voitures déverrouillés seront effacés et remplacés par ceux du jeu que vous venez de charger !

Sauvegarde d'un jeu

Vous pouvez sauvegarder vos résultats en sélectionnant l'option Sauvegarde (Save) dans le menu principal. Cette fonction est disponible après avoir disputé une épreuve ou lors de certaines étapes du mode Carrière.

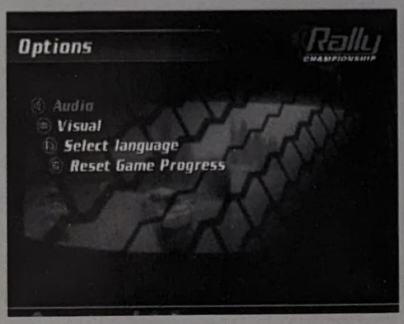
Veuillez vous référer au manuel d'instructions NINTENDO GAMECUBE pour des indications ayant trait au formatage et à l'effacement de fichiers d'une Memory Card (carte mémoire).

Ce jeu peut être réglé pour un affichage plus clair et une meilleure image sur une TV acceptant le mode 60Hz.

Lorsque vous branchez le câble RVB NINTENDO GAMECUBE sur une TV qui dispose d'un port RVB et d'une fonction PAL60, vous pouvez profiter d'une image plus lisse et moins clignotante.

Pour activer le mode 60Hz, maintenez enfoncé le bouton B pendant l'affichage du logo NINTENDO GAMECUBE, jusqu'à ce qu'apparaisse le message: «Voulez-vous affiche l'image en mode 60Hz?». Choisissez OUI pour activer le mode.

Options



Le menu Options vous permet de modifier les réglages Langues, Audio, Visuels et les réglages du Rally Championship. Suivez les instructions affichées sur l'écran pour modifier les options disponibles.

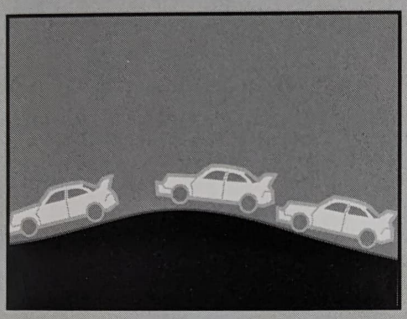
Le menu Options contient également une option de remise à zéro du jeu (Reset Game Progress). Sélectionnez cette option pour effacer votre profil de jeu actuel et rétablir les paramètres d'origine du jeu comme si celui-ci avait été chargé sans carte mémoire.

Conseils et astuces à l'intention des pilotes de rallye débutants

La trajectoire la plus rapide

A l'approche d'une série de virages, il est souvent plus important d'accélérer à la sortie du dernier virage plutôt qu'à l'entrée du premier. Une trajectoire bien nette est la meilleure option ; attaquez le dernier virage tardivement, mais avec force. Cela vous permettra d'accélérer plus tôt et d'aborder plus rapidement la ligne droite.

Sauts

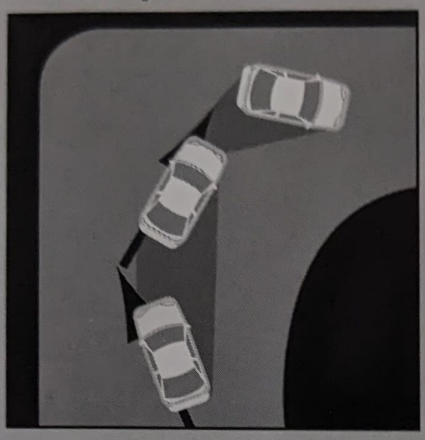


Sauter au-dessus d'une bosse est certes très amusant, mais peut entraîner toutes sortes de problèmes si vous l'abordez trop vite ou de biais. N'oubliez pas que vous ne pouvez pas contrôler la direction de votre véhicule tant qu'il est en l'air. Si vous braquez votre volant au moment du décollage, votre voiture continuera à tourner une fois en l'air. Les meilleurs atterrissages s'effectuent en descente, car ils sont plus faciles à négocier pour la voiture. Si le bas de caisse de votre véhicule touche le sol au moment de l'atterrissage, vous perdrez de la vitesse et vous pourrez endommager votre véhicule.

Conduite sur neige

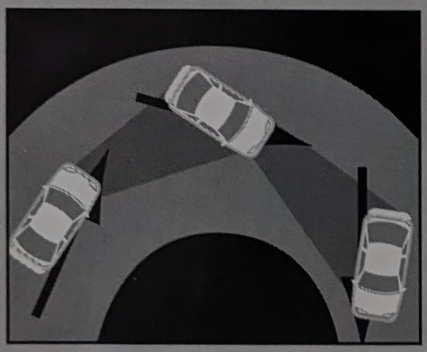
Il est extrêmement difficile de conduire sur de la poudreuse dans la mesure où la traction y est moindre que sur de la neige tassée. Il s'agit avant tout de bien doser vos accélérations. Attention au freinage, car vos roues risquent de se bloquer et de vous envoyer dans les congères ! Attaquez les virages suffisamment tôt, accélérez dans la courbe et préparez mentalement le prochain virage.

La technique scandinave



Née en Suède et en Finlande, cette technique convient aux virages serrés. Abordez le virage en vous positionnant du côté de la piste le plus proche du virage (si le virage tourne vers la droite, restez sur la droite de la piste). Ecartez-vous brièvement du virage et freinez, de manière à faire légèrement déraper la voiture. Juste avant d'arriver au niveau du virage, lâchez la pédale de frein et braquez dans le sens de la courbe. La partie arrière de la voiture doit virer. Accélérez à fond pour relancer la voiture et négocier en force le virage.

Virages en épingle et dérapages contrôlés



Freinez avec force juste avant d'aborder le virage et braquez le volant au dernier moment. Serrez le frein à main pendant un bref instant (une fraction de seconde devrait suffire), juste assez pour que la partie arrière du véhicule commence à déraper. Accélérez progressivement en fonction du degré d'éloignement de la voiture par rapport au virage. Si vous devez contre-braquer, il est probable que vous avez tourné trop tard ou que le frein à main est resté serré trop longtemps.

SCi

PDG .....Jane Cavanagh

Directeur du développement
.....Darren Barnett

Producteur en chef ....Peter Hickman

Directeur produit.....Trina Tamati

Directeur du développement créatif
.....Patrick O'luanaigh

Directeur QA .....Marc Titheridge

Responsables QA .....Matt Friday

Superviseurs QA.....Joseph Pirocco

Ingénieurs QA .....Carlos Gesto
.....Chris Waller
.....Ian Rowsell
.....Joe Best
.....Allen Elliott
.....Luke Timms

Concession de licences
.....Simon Hewitt

Relations publiques.....Sam Forrest

Warthog

Producteur en chef.....David Burton
Producteur.....Paul Flanagan

Programmation .....Morten Brenna
.....Paul Hodgson
.....Tim Lowe
.....Dave Mann

Programmation supplémentaire
.....Paul Hughes
.....Brian Marshall

Création artistique .....Ivan Horn
.....John Darlington

FMV .....Chris Morehen

Directeur Assurance Qualité
.....Tim Welch

QA .....Dave Mervik
.....John Radcliffe
.....Neil Smith
.....Rob Shepherd

Audio.....Dean Evans
.....Jon Spencer

Consultants Rallye ...Juststuff Limited
.....Kerrie Flaus
.....Lance Baber

Rally
CHAMPIONSHIP™
Notes
12

Notes

Published by:
SG Games Ltd
11 Ivory House, Plantation Wharf, Battersea, London
SW11 3TN

IMPRIMÉ EN ALLEMAGNE